|  |
| --- |
| **회 의 록** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일 시** | 11/16 | **장 소** | 각자 집 |
| **작 성 자** | 임은솔 | **작 성 일** | 11/27 |
| **참 석 자** | 장지원, 임은솔, 신유찬 | | |
| **안 건** | 팀 프로젝트 | | |
| **회의내용** | 몬스터를 잡으면 드랍할 코인의 값, 아이템의 가격 등을 정했고 게임의 틀을 잡고 데이터 베이스에 대해서 추가 회의를 함 | | |
| **결정사항** | 상점 물건 가격, db에 추가할 것, 스테이지 몬스터의 수, 몬스터를 잡을 때 나오는 코인을 결정함 | | |
| **특이사항** | 모든 사람이 참여했고 의견이 잘 맞아 떨어져 특이사항 없음 | | |